

Sistema de administracion de automovilismo de FOrmula 1



**Contenido**

[Inicio del programa 3](#_Toc147105227)

[Menú del programa 5](#_Toc147105228)

[Opción 1. Crear campeonato: 5](#_Toc147105229)

[Manualmente: 6](#_Toc147105230)

[De forma semi aleatoria 8](#_Toc147105231)

[Opción 3.- Ver campeonatos Activos 9](#_Toc147105232)

[Iniciar una carrera: 10](#_Toc147105233)

[Completar el campeonato: 11](#_Toc147105234)

[Opción 2.- Ver campeonatos finalizados 12](#_Toc147105235)

[Opción 4.- Ver información sobre los campeonatos 14](#_Toc147105236)

[Pilotos Participantes 14](#_Toc147105237)

[Calendario de carreras: 15](#_Toc147105238)

[Equipos, pilotos, pistas y carreras predefinidas 16](#_Toc147105239)

[Campeonatos: 16](#_Toc147105240)

[Equipos: 16](#_Toc147105241)

[Pilotos: 16](#_Toc147105242)

[Lugares: 18](#_Toc147105243)

[Pistas 19](#_Toc147105244)

¡Te doy la bienvenida al manual del sistema de gestión del automovilismo de Fórmula 1! En este manual, te guiaremos a través de las elegantes funciones que ofrece nuestro sistema. Descubrirás cómo crear campeonatos, equipos, pilotos, circuitos y competiciones. Además, te enseñaremos cómo llevar a cabo cada uno de estos campeonatos, continuarlos, concluirlos y acceder a todos los datos relacionados con el campeonato.

# Inicio del programa

Este programa esta creado 100% en el lenguaje java por lo que la compilación y ejecución del programa se seguirá de la siguiente forma:

1.- Abre la terminal de tu sistema operativo

Texto

Descripción generada automáticamente

2.-Posicionate en la carpeta donde se encuentra el archivo proyecto1\_poo

Patrón de fondo

Descripción generada automáticamente con confianza baja

3.-Ejecuta el siguiente comando para compilar el programa:

javac proyecto1\_poo\Menu.java

Texto

Descripción generada automáticamente

4.-Ejecuta el siguiente comando para ejecutar el programa:

Formula 1>java proyecto1\_poo.Menu

Texto

Descripción generada automáticamente

¡Perfecto! Ya estas dentro del programa.

Visualizaras un menú como el que está a continuación:

Texto

Descripción generada automáticamente

# Menú del programa

Para moverte por las opciones del programa deberás introducir el numero de la opción deseada  
y presionar enter.

## Opción 1. Crear campeonato:

Al seleccionar esta opción se desplegará un menú con dos opciones:

1.-Manualmente.

2.-De forma semi aleatoria.

Imagen que contiene electrónica, monitor, sostener, lado

Descripción generada automáticamente

### Manualmente:

Esta opción te permitirá crear un campeonato desde cero, creando sus equipos, pilotos, carreras, pistas, fechas; ¡todo ajustado a el propósito de tu campeonato!

Al seleccionar la opción se te solicitara el nombre del campeonato y la cantidad de equipos que participaran, para facilidad del manual se usaran dos equipos ¡pero tu puedes ingresar todos los que quieras!

Un conjunto de letras blancas en un fondo blanco

Descripción generada automáticamente con confianza baja

A continuación, se te solicitaran los datos del equipo:

1. Nombre del equipo
2. Clave del equipo
3. Datos del piloto 1
   1. Nombre
   2. Nacionalidad
   3. Numero
   4. Edad
4. Datos del piloto 2
   1. Nombre
   2. Nacionalidad
   3. Numero
   4. Edad

Texto

Descripción generada automáticamente

Tendrás que introducir estos datos para cada equipo que se registre a la carrera.

*Nota\*: No intentes introducir un mismo equipo dos veces pues el programa te dirá que ya existe y tendrás que introducir otro.*

*Texto

Descripción generada automáticamente*

Una vez introducidos todos tus equipos, se te solicitaran las carreras a correrse en el campeonato:

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

Los datos que se solicitan por cada carrera son:

1. Numero de vueltas de la pista
2. Lugar de la pista
3. Kilometraje de la pista
4. Nombre de la pista
5. Fecha en la que se dará la carrera
   1. Dia
   2. Mes
   3. Año
6. Clave

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Una vez introducidos estos datos volverás al menú y tu campeonato quedara guardado para ser comenzado o terminado cuando lo desees.

### De forma semi aleatoria

Esta opción te creara un campeonato con Equipos, pilotos, carreras y pistas predefinidas, para esto se te solicitara la cantidad de carreras que desees en este campeonato

Texto

Descripción generada automáticamente

¡Una vez introducido tu campeonato ha sido creado y podrás verlo en las demás opciones de este programa!

*Nota\*: Para ver la lista de equipos, pilotos y carreras predefinidas ve la ultima página de este manual.*

## Opción 3.- Ver campeonatos Activos

En esta opción podrás ver los campeonatos que se encuentran activos es decir que no se han finalizado.

Al entrar en la opción se te mostraran todos los campeonatos que tienes activos por el momento, en este caso te hemos predefinido un campeonato por si quieres probarlo antes de iniciar con el tuyo.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Cada campeonato tiene una enumeración por lo que para iniciarlo solo tienes que introducir el numero de campeonato que desees:

En este caso continuaremos con el campeonato predefinido:

Se desplegarán dos opciones:

1.-Iniciar una carrera

2.-Completar el campeonato



### Iniciar una carrera:

Esta opción te permite ejecutar una sola carrera del campeonato:

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

Al ejecutarla se te mostraran el puntaje total que han recolectado los equipos, y la posición y puntaje recolectado por cada piloto.

Al volver a la opción ahora el campeonato del cual ejecutamos dicha carrera mostrara que se ha ejecutado una carrera

Texto

Descripción generada automáticamente

Por lo que puedes elegir completarlo o continuar con cualquier otro campeonato.

### Completar el campeonato:

Esta opción permite completar el campeonato donde lo hayamos dejado e incluso terminarlo, aunque no haya iniciado ninguna carrera.

Al elegir la opción se mostrarán los resultados individualmente de cada carrera de manera consecutiva:

En este caso se decidió terminar con el campeonato que dejamos inconcluso después de ejecutar una carrera mostrándonos ahora los resultados de la carrera dos y consecutivamente el marcador global:

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

Carrera 3:

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

Carrera 4:

Texto

Descripción generada automáticamente

¡Y así habrás finalizado tu campeonato!

## Opción 2.- Ver campeonatos finalizados

En esta opción podrás revisar los datos de los campeonatos que ya hayas acabado, al entrar a la opción se desplegara un menú con los campeonatos finalizados y su enumeración:

Texto

Descripción generada automáticamente

En este caso veremos los datos del campeonato que acabamos de finalizar.

Al entrar se mostrarán los datos finales globales de la carrera y se desplegara un menú de las carreas que se corrieron en el campeonato:

Texto

Descripción generada automáticamente

En este caso seleccionaremos la carrera 4:

Texto

Descripción generada automáticamente

Al seleccionarla se muestran los puntajes de esa carrera por lo que podrás comprobar y verificar los datos de todas las carreras cuantas veces desees.

## Opción 4.- Ver información sobre los campeonatos

Al acceder a esta opción se desplegarán todos los campeonatos existentes para seleccionar del cual deseemos obtener su información:

Imagen que contiene monitor, tabla, computadora

Descripción generada automáticamente

En este caso seleccionaremos ahora el campeonato que creamos anteriormente, al seleccionarlo aparecerán las siguientes opciones:

Texto

Descripción generada automáticamente

### Pilotos Participantes

Si seleccionamos la opción de pilotos participantes aparecerán sus datos como el equipo al que pertenecen, el nombre del piloto, su nacionalidad, su numero y su edad:

Texto

Descripción generada automáticamente

*Nota\*: Los datos aparecerán desfasados pues están ajustados a los datos de los pilotos predefinidos en el programa, pero poseen el orden que se muestra en las etiquetas superiores.*

### Calendario de carreras:

Pantalla de computadora con letras

Descripción generada automáticamente con confianza mediaEsta opción muestra el calendario de todas las cerreras del campeonato que seleccionamos en este caso para el campeonato Gran Premio Canadá generado aleatoriamente muestra la siguiente información:

# Equipos, pilotos, pistas y carreras predefinidas

Como ya se menciono este programa posee datos predefinidos para armar campeonatos de una manera más rápida y agilizar el uso del programa, los datos que ya se encuentran en el programa son los siguientes:

## Campeonatos:

* Gran Premio Shibuya
* Gran Premio Mónaco
* Gran Premio Canadá
* Gran Premio Australia
* Gran Premio Italia
* Gran Premio Japón
* Gran Premio Singapur
* Gran Premio Catar
* Gran Premio de Estados Unidos
* Gran Premio Brasil
* Gran Premio de las Vegas

## Equipos:

* Mercedes
* Alpine
* Haas
* McLaren
* Red Bull
* Aston Martin
* Alphatauri
* Ferrari
* Alfa Romeo
* Williams

## Pilotos:

* Lewis Hamilton
  + Reino Unido
    - Numero: 48
      * Edad: 38
* Pierre Gasly
  + Francia
    - Numero: 10
      * Edad: 27
* Kevin Magnussen
  + Dinamarca
    - Numero: 20
      * Edad: 31
* Lando Norris
  + Reino Unido
    - Numero: 4
      * Edad: 24
* Max Verstappen
  + Holanda
    - Numero: 1
      * Edad: 26
* Fernando Alonso
  + España
    - Numero: 14
      * Edad: 42
* Nyck de Vries
  + Países Bajos
    - Numero:2 1
      * Edad: 28
* Charles Leclerc
  + Monaco
    - Numero: 16
      * Edad: 26
* Guanyu Zhou
  + China
    - Numero: 24
      * Edad: 24
* Logan Sargeant
  + Estados Unidos
    - Numero: 2
      * Edad: 22
* George Russell
  + Reino Unido
    - Numero: 63
      * Edad: 25
* Esteban Ocon
  + Francia
    - Numero: 31
      * Edad: 27
* Nico Hulkenberg
  + Alemania
    - Numero: 27
      * Edad: 36
* Oscar Piastri
  + Australia
    - Numero: 81
      * Edad: 22
* Sergio ‘Checo’ papito Pérez
  + México
    - Numero: 11
      * Edad: 33
* Lance Stroll
  + Canada
    - Numero: 18
      * Edad: 25
* Yuki Tsunoda
  + Japon
    - Numero: 22
      * Edad: 23
* Carlos Sainz
  + España
    - Numero: 55
      * Edad: 29
* Valtteri Bottas
  + Finlandia
    - Numero: 77
      * Edad: 34
* Alexander Albon
  + Tailandia
    - Numero: 23
      * Edad: 27

## Lugares:

* Australia
* Austria
* Abu Dhabi
* Arabia Saudita
* Bahréin
* Bélgica
* Canadá
* China
* España
* Estados Unidos
* Francia
* Holanda
* Italia
* México
* Mónaco
* Rusia
* Reino Unido
* Turquía

## Pistas

* Albert Park
* Anderstorp Raceway
* Autodromo Hermanos Rodríguez
* Autodromo Jose Carlos Pace
* Autodromo Nazionale Monza
* Baku City Circuit
* Bahrain International Circuit
* Circuit de Barcelona-Catalunya
* Circuit de Monaco
* Circuit de Nevers Magny-Cours
* Circuit Gilles Villeneuve
* Circuit of the Americas
* Circuit Paul Ricard
* Circuit Zandvoort
* Hockenheimring
* Hungaroring
* Imola Circuit
* Istanbul Park
* Jeddah Corniche Circuit
* Kyalami Racing Circuit
* Marina Bay Street Circuit
* Red Bull Ring
* Shanghai International Circuit
* Silverstone Circuit
* Sochi Autodrom
* Suzuka Circuit
* Watkins Glen International
* Yas Marina Circuit